

## STRATEGIE POKEROVÉHO MYŠLENÍ

# Poker není jen o kartách.

Je to hra o rozhodnutích, o lidech a o schopnosti udržet si klid i ve chvíli, kdy se stůl snaží rozhodit tvoji hlavu.

„Poker není jen o kartách — je to hra o lidech.“

## CO V UKÁZCE NAJDEŠ

- Jak hodnotit handu podle procesu, ne podle výsledku.
- Rychlý checklist pro rozhodování pod tlakem.
- Mini-cvičení pro stabilní A-game.

## 1) Výsledek není měřítko kvality rozhodnutí

V pokeru můžeš udělat správnou věc a prohrát. A můžeš udělat chybu a vyhrát. Nejčastější past je hodnotit **výsledek** místo **procesu**.

Když začneš posuzovat rozhodnutí podle toho, jestli „to vyšlo“, začneš nevědomky budovat návyky, které dlouhodobě stojí peníze.

Po každé session si polož jen tři otázky:

- ✓ **Měl jsem pro rozhodnutí dost informací?** (pozice, stacky, tendence soupeře, dynamika stolu)
- ✓ **Byl můj plán realistický?** (co udělám na turnu/riveru v různých scénářích)
- ✓ **Dávalo moje rozhodnutí dlouhodobě smysl?** (EV, frekvence, konzistence)

## 2) Rychlý framework pro rozhodování (30 sekund)

Když se dostaneš do těžké situace, zpomal a projdi si rychle tento rámec. Pomáhá zamezit impulzivním akcím a držet rozhodování pod kontrolou.

**KROK A: Co reprezentuje soupeř?**

Jaké handy dává smysl, že takhle zahraje? Co je nejpravděpodobnější?

**KROK B: Jak vypadá můj plán na další streety?**

Co udělám na turnu/riveru po callu? Jak reaguji na raise?

**KROK C: Jaká je moje motivace?**

Hraju proto, že je to nejlepší rozhodnutí, nebo proto, že „nechci prohrát“?

**KROK D: Vyber nejjednodušší správnou možnost**

Když si nejsi jistý, zvol konzervativní linii, kterou umíš dobře zahrát.

## 3) Mini-cvičení: Stabilní hlava během session

Tohle je krátký drill, který zvyšuje šanci, že zůstaneš ve své nejlepší verzi hry i po bad beatu.

- ✓ **Pauza 10 sekund.** Odlož ruku z myši, narovnej záda, dýchej pomalu nosem.
- ✓ **Jedna věta:** „Nemůžu ovládat karty. Ovládám rozhodnutí.“
- ✓ **Návrat k procesu:** Podívej se na stacky, pozici a range — ne na emoci.

Cílem není emoce nemít. Cílem je nedovolit jim řídit tvoje rozhodnutí.

## Mini-glosář (rychle a prakticky)

**EV (expected value):** dlouhodobá očekávaná hodnota rozhodnutí.

**Range:** soubor kombinací, se kterými soupeř pravděpodobně hraje danou linii.

**Line:** zvolený postup v handě (bet/call/raise/fold na jednotlivých streetách).

**Tilt:** stav, kdy emoce zhoršují rozhodování a vedou k chybám.

**Chceš plnou verzi?**

V plném manuálu najdeš více konkrétních příkladů, checklistů a postupů, jak zlepšit rozhodování, práci s emocemi a konzistenci dlouhodobé hry.

Získat celé PDF